

Mottagare
Regionstyrelsen

Gotland Game Hub - ansökan om medel för regionala utvecklingsåtgärder

Förslag till beslut

- Regionstyrelsen beslutar att finansiera Science Park Gotlands projekt Gotland Game Hub med 60 procent av projektets faktiska kostnader år 2025, dock högst 1 293 900 kronor. Medlen tas från regionala utvecklingsåtgärder anslag 1.1 under perioden 2025-05-01—2025-12-31.
- Beslutet gäller förutsatt att övrig finansiering beviljas.

Sammanfattning

Projektet syftar till att stärka Gotlands spelindustri och digitala tjänstesektor genom att förbättra företagens möjligheter till innovation, affärsutveckling, internationalisering och kapitalanskaffning. Genom ökad samverkan mellan små och medelstora företag, akademi och offentliga aktörer ska projektet skapa strukturer för affärsstöd, nätverksskapande och forskningssamarbeten. På kort sikt förbättras företagens tillgång till affärsstöd och internationella kontakter, medan projektet på längre sikt ska öka branschens konkurrenskraft, kompetensförsörjning och attraktivitet.

Projektägare är Science Park Gotland, som leder arbetet i samverkan med Uppsala universitet Campus Gotland. Projektet har en total budget på 14 697 169 kronor där projektet ansöker om 8 818 301 kronor (60 procent av budget) från anslag 1:1 regionala utvecklingsmedel. Projekttiden är 2025-05-01—2028-12-01 men det nuvarande budgetutrymmet medger endast finansiering för en ettårsperiod. Ytterligare 7 524 401 kronor kommer att sökas från anslag 1:1 vid ett senare tillfälle.

Ärendebeskrivning

Gotlands spelindustri och digitala tjänstesektor saknar etablerade strukturer för att omsätta kompetens i innovation och affärsutveckling. Företag har begränsad erfarenhet av tillväxtstrategier, internationalisering och kapitalanskaffning, vilket påverkar konkurrenskraften. Bristen på samverkan mellan akademi, näringsliv och innovationsstödsystem innebär att forskning och affärsstöd inte nyttjas fullt ut, samtidigt som Gotland brottas med kompetensflykt och svårigheter att attrahera investeringar.

Projektet syftar till att ge små och medelstora företag (SMF) inom spelindustrin

och digitala tjänster bättre förutsättningar att etablera sig och växa genom ökad samverkan mellan akademi, näringsliv och offentliga aktörer. Det ska även förbättra tillgången till finansiering, internationella nätverk och affärsstöd. Den primära målgruppen är SMF inom spelindustrin, medan sekundära målgrupper inkluderar akademi, forskningsaktörer, offentliga organisationer samt företagsfrämjande aktörer.

Projektet genomförs genom flera insatser, bland annat:

- Stärkt affärsstöd och finansieringsmöjligheter för SMF genom strategiskt affärsutvecklingsstöd och ökad tillgång till investerarnätverk.
- Ökad internationalisering och nätverksskapande genom matchmaking och exportstöd till internationella marknader.
- Förbättrad koppling mellan akademi och näringsliv genom samarbetsmodeller och forskningssamverkan.
- Etablering av pre-inkubationsstrukturer för startups och mindre etablerade aktörer inom spelbranschen.

På kort sikt ska projektet leda till att SMF får bättre affärsstöd, starkare nätverk och förbättrad tillgång till forskningsresurser. Akademiska aktörer får tydligare kontaktvägar till näringslivet, och offentliga organisationer får bättre förutsättningar att stödja branschens utveckling. På lång sikt förväntas projektet bidra till en mer konkurrenskraftig och hållbar spelindustri på Gotland genom etablerade samverkansstrukturer, förbättrad kompetensförsörjning och stärkta internationella relationer. Gotlands spelindustri ska bli en mer attraktiv och stabil del av den nationella och internationella marknaden.

Science Park Gotland (SPG) är projektägare och ansvarar för övergripande styrning, administration och ekonomi. Projektet leds operativt av SPG i nära samverkan med Uppsala universitet Campus Gotland, där akademiska resurser kopplas till projektet.

Kostnads- och finansieringsbudget 2025-05-01—2025-12-31

Kostnader	2025
Personal SPG	504 155
Personal UU	518 080
Lönebikostnader SPG	238 317
Lönebikostnader UU	279 806
Schablon indirekta kostnader	616 142
Summa kostnader	2 156 500
Finansiering	
Region Gotland, anslag 1:1	1 293 900
Europeiska regionala utvecklingsfonden	862 600
Summa finansiering	2 156 500

Projektet har en total budget på 14 697 169 kronor där projektet ansöker om 8 818 301 kronor (60 procent av budget) från anslag 1:1 regionala utvecklingsmedel. Projekttiden är 2025-05-01—2028-12-01, men det finns i nuläget enbart utrymme att fatta beslut för det första året. Ytterligare 7 524 401 kronor kommer att sökas från anslag 1:1 vid ett senare tillfälle.

Bedömning

Regionstyrelseförvaltningen bedömer att projektet Gotland Game Hub förväntas bidra till Agenda 2030 genom att primärt arbeta mot mål 9 - Hållbar industri, innovationer och infrastruktur. Regionstyrelseförvaltningen bedömer att projektet Gotland Game Hub överensstämmer med prioriteringen *Stimulera innovation och förnyelse* i den regionala utvecklingsstrategin Vårt Gotland 2040.

Regionstyrelseförvaltningen gör vidare bedömningen att projektet bidrar till att uppnå följande mål i Genomförandeprogram för näringslivets förutsättningar och innovation: *Den regionala innovationskapaciteten är stärkt*. Projektet adresserar samtliga tre dimensioner av hållbar utveckling och visar en medvetenhet kring möjliga målkonflikter och synergier.

Mot bakgrund av ovanstående gör regionstyrelseförvaltningen bedömningen att projektet Gotland Game Hub bör prioriteras för det första året, eftersom det nuvarande budgetutrymmet endast medger finansiering för en ettårsperiod.

Beslutsunderlag

Tjänsteskrivelse regionstyrelseförvaltningen daterad 2025-03-25
Ansökan inkom 2025-03-10

Regionstyrelseförvaltningen

Stefan Hollmark
Regiordirektör

Stefan Persson
Regional utvecklingsdirektör

Skickas till

Science Park Gotland